



PLANEJAMENTO DIÁRIO DAS ATIVIDADES

**ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E
TRANSFORMAÇÕES**

Professora: Letícia

Atividade: O outono**Dever de casa:** Quebra-cabeça**Material necessário:**

- ✓ Folha de atividade
- ✓ Tinta guache nas cores laranja, marrom e amarela
- ✓ Cotonetes

**Justificativa:**

Compreender os ciclos da natureza é necessário para despertar o senso de preservação da natureza e de responsabilidade com ela. Além disso, é possível fornecer noção de sequência e passagem de tempo, e ajuda a identificar as estações do ano através de suas características. Isto é importante para que as crianças compreendam qual vestuário e alimentação são mais adequados para cada uma das estações.

Objetivos:

- ✓ Desenvolver a imaginação e a criatividade;
- ✓ Compreender os ciclos da natureza;
- ✓ Conscientizar sobre a importância da preservação ambiental;
- ✓ Desenvolver a sequência e passagem de tempo;
- ✓ Identificar e reconhecer as estações do ano e suas características

Atenção ao vídeo explicativo da professora: <https://youtu.be/xya8BOoxwis>**Desenvolvimento:**

Após assistir ao vídeo da professora, faça o que se pede:

Vamos completar a árvore de outono?

- Usando as cores amarelo, marrom e laranja, carimbe, com cotonete, a nossa folha de atividade, formando as folhas da árvore.

Complementação:

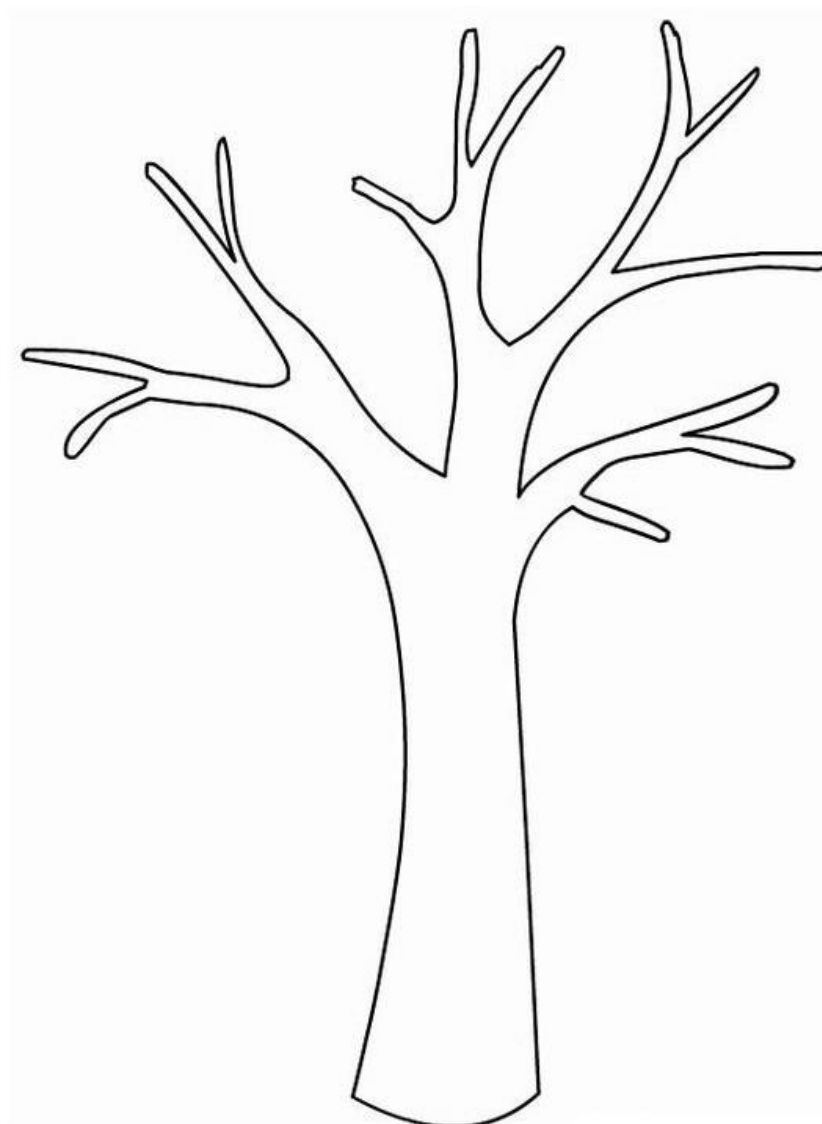
Para complementar a nossa atividade, assista ao vídeo disponível em:

<https://www.youtube.com/watch?v=FiDZUt4dXnA>

NOME: _____

ATIVIDADE PARA SER REALIZADA DURANTE O ENCONTRO ON-LINE

OUTONO – 21 DE MARÇO ATÉ 21 DE JUNHO

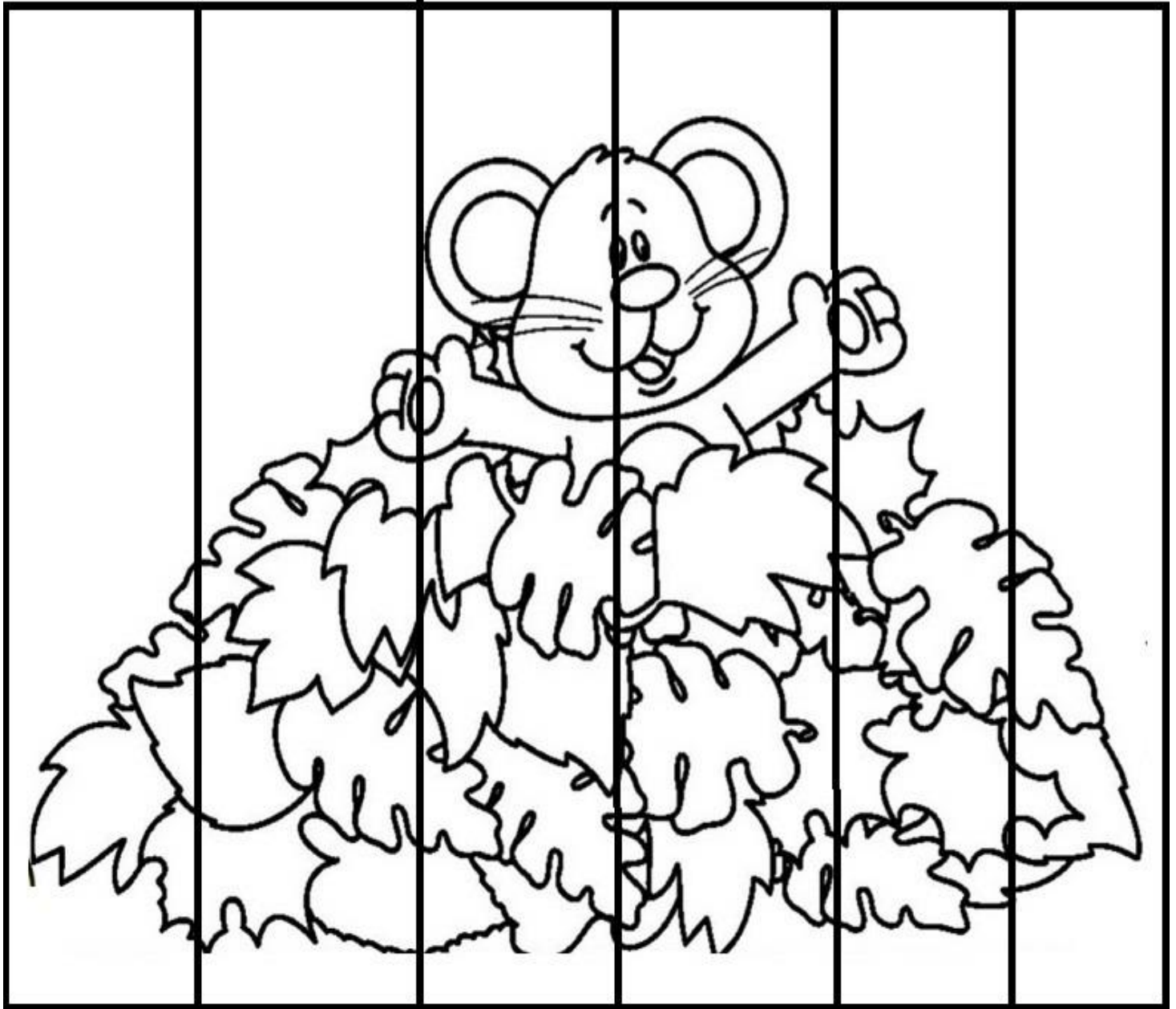




DEVER DE CASA

NOME: _____

DEPOIS DE BRINCAR COM O SEU QUEBRA-CABEÇA, COLE-O ABAIXO



INSTRUÇÕES:

- COLORA A IMAGEM ACIMA.
- EM SEGUIDA, COLE-A EM UMA FOLHA COLORIDA PARA QUE O NOSSO QUEBRA-CABEÇA FIQUE MAIS FIRME.
- RECORTE AS PEÇAS NAS LINHAS INDICADAS.
- PRONTO! AGORA É SÓ BRINCAR DE MONTAR E DESMONTAR QUANTAS VEZES VOCÊ PREFERIR.
- NÃO SE ESQUEÇA DE, AO FINAL DA BRINCADEIRA, COLAR O SEU QUEBRA-CABEÇA NA NOSSA FOLHA DE ATIVIDADE.



PLANEJAMENTO DIÁRIO DAS ATIVIDADES

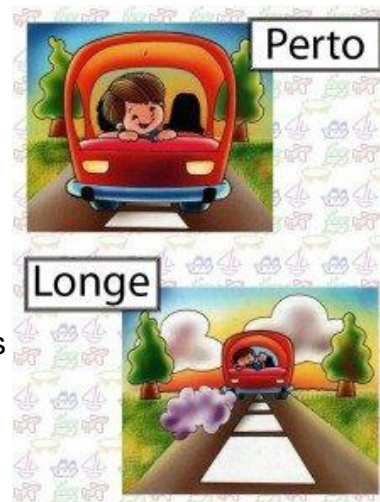
INFORMÁTICA

Professora: Mariana Panisset

Atividade: Pelo caminho**Justificativa:**

A informática tem se tornado um importante instrumento de aprendizagem. Por meio dela, encontramos uma nova forma de aprender e enxergar o mundo. Ela já faz parte das nossas vidas e precisamos utilizá-la para aumentar nossos conhecimentos.

Hoje vamos utilizar nossos conhecimentos para trabalhar os conceitos PERTO X LONGE.

**Objetivos:**

- ✓ Desenvolver a criatividade, a observação e atenção;
- ✓ Trabalhar a percepção e os movimentos naturais;
- ✓ Aprender os conceitos matemáticos PERTO X LONGE.

Atenção ao vídeo explicativo da professora: <https://youtu.be/Pyqo99wORzU>**Desenvolvimento:**

Agora que você já assistiu ao vídeo da nossa aula, vamos criar o caminho para o personagem conseguir andar até a festa da sua amiga?

Clique no link de jogo disponível abaixo e divirta-se!

Jogo: <https://www.atividadeseducativas.com.br/index.php?id=14074>

Complementação:

1. Assista ao vídeo sobre os conceitos matemáticos que aprendemos hoje.
Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=qmFzJarPr7Y>
2. Perto e longe - disponível em:
<https://www.youtube.com/watch?v=3XRAHEGG7Sk&t=14s>